

## REGULAMIN LIGI FREEDIVINGU 2024/2025

### I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady udziału w zawodach „Ligi Freedivingu” organizowanych w obiekcie wielostrefowego symulowania warunków nurkowych Deepspot w Mszczonowie ('Obiekt'), nazywanych dalej 'zawodami'.
2. Organizatorem zawodów jest właściciel Obiektu - Aerotunel Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie Al. Solidarności 75/26, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000821632, NIP: 5252533508, REGON: 14612769300000 ('Organizator' lub 'Deepspot')
3. Zawody odbywać się będą w datach zgodnych z harmonogramem, który ogłoszony zostanie 16 marca 2024 roku z zastrzeżeniem pkt 4 i pkt 5 poniżej.
4. Zawody nie odbędą się w sytuacji, jeśli nie będzie to dozwolone przez przepisy prawa obowiązujące na dzień planowanego przeprowadzenia zawodów. Organizator dołoży należytej staranności, aby zamieścić na stronie internetowej [www.deepspot.com](http://www.deepspot.com) informację w powyższym zakresie.
5. W sytuacji, w której zaplanowana edycja zawodów nie będzie mogła zostać rozegrana w zaplanowanym terminie z uwagi na inne przyczyny, Organizator ogłosi nową datę możliwie jak najbliższą pierwotnie zaplanowanej.

### II. ZAWODY

1. „Liga Freedivingu” to cykl 5 zawodów freedivingowych, w których każda edycja składa się z 2 konkurencji. Wyjątkiem jest edycja finałowa, w której rozegrana zostanie wyłącznie 1 konkurencja. Konkurencje poszczególnych edycji mogą się różnić, a szczegółowy ich opis będzie publikowany w oddzielnym dokumencie - „Regulaminie technicznym dla edycji”.
2. Wszyscy zawodnicy startują w seriach w ramach jednej kategorii wiekowej. W pierwszej konkurencji zawodnicy i zawodniczki startują w seriach razem, w drugiej konkurencji startują w oddzielnych seriach.
3. Klasyfikacja danej edycji zawodów oraz klasyfikacja generalna „Ligi Freedivingu” odbywa się z podziałem na kobiety i mężczyzn.
4. Uczestnictwo w zawodach może nastąpić pod warunkiem spełnienia wymogów opisanych w ust. III.
5. Ze względów organizacyjnych, liczba uczestników zawodów jest ograniczona do 30 osób w każdej edycji, przy czym w przypadku dużego zainteresowania, Organizator zastrzega sobie prawo do jej zwiększenia do 40. O kolejności kwalifikacji do zawodów (wpisaniu na listę uczestników) decyduje data spełnienia obu warunków:
  - a. Wpłacenie wpisowego
  - b. Zgłoszenie udziału w danej edycji Ligi
6. Organizator zapewnia opiekę medyczną oraz osoby asekurujące zawodników podczas zawodów.

### III. WARUNKI PRZYSTĄPIENIA DO ZAWODÓW

1. Warunkiem udziału w zawodach jest:
  - a) ukończone 18 lat;
  - b) posiadanie certyfikatu międzynarodowej organizacji (np. CMAS, AIDA, SSI, Apnea Academy, Molchanovs) ukończonego szkolenia freedivingu co najmniej pierwszego poziomu obejmującego nurkowanie na głębokość;
  - c) dokonanie zgłoszenia woli udziału w zawodach, za pośrednictwem strony internetowej zawodów (zakładka „rejestracja”) oraz wpłata na rzecz Organizatora wpisowego, patrz ust. IV;

- d) przedstawienie podpisanego przez lekarza zaświadczenia medycznego o braku przeciwwskazań do uprawiania nurkowania na wstrzymanym oddechu (freedivingu), nie starszego niż 12 miesięcy przed datą startu; skan zaświadczenia należy dostarczyć w formie elektronicznej na adres [info@deepspot.com](mailto:info@deepspot.com) najpóźniej do dnia zamknięcia zapisów, a oryginał przedstawić podczas zgłoszenia się na zawody;
- e) potwierdzenie akceptacji niniejszego Regulaminu i Regulaminu korzystania z obiektu do nurkowania Deepspot ('Regulamin Obiektu') oraz Regulaminu technicznego dla danej edycji zawodów ('Regulamin Techniczny');
- f) dobry stan zdrowia i samopoczucia na moment nurkowania, w tym brak jakichkolwiek infekcji i innych przeciwwskazań do nurkowania, w szczególności opisanych w Regulaminie Obiektu;
- g) podpisanie przed rozpoczęciem zawodów oświadczenia, potwierdzającego spełnianie warunków udziału w zawodach i akceptację regulaminów, o których mowa w ppkt 5 powyżej.

#### IV. OPŁATY

1. Wpłata na rzecz Organizatora, nie później niż dobę po zgłoszeniu, wpisowego w wysokości:
  - 299 PLN, w przypadku wpłaty do 31 dni przed datą edycji;
  - 359 PLN, w przypadku wpłaty na mniej niż 31 dni przed datą edycji, ale nie później niż do 7 dni przed datą edycji;
2. Wpisowe będzie płatne przy użyciu linku, który Organizator prześle na adres poczty elektronicznej, podany przez uczestnika w zgłoszeniu. W przypadku, jeśli Organizator otrzyma informację o dokonaniu płatności wpisowego przez pierwsze 30 osób, które dokonały zgłoszenia do zawodów, wszystkie kolejne osoby dokonujące zgłoszenia zostaną powiadomione o wyczerpaniu liczby dostępnych miejsc. Do takich osób Organizator nie będzie również wysyłać linków do płatności. Organizator zamieści ponadto informację o zakończeniu przyjmowania zgłoszeń do zawodów na stronie internetowej.
3. W przypadku, jeśli jakiegokolwiek osoby dokonają płatności za pośrednictwem otrzymanego linku w okresie po dokonaniu wpłat przez pierwszych 30 zawodników, ale przed uzyskaniem o tym informacji przez Organizatora (co jest możliwe z uwagi na proces obsługi płatności), Organizator niezwłocznie dokona zwrotu takich płatności bądź, jeśli Organizator podejmie decyzję o zwiększeniu liczby zawodników - Organizator dopuści takie osoby do udziału w zawodach. Ostatecznym potwierdzeniem udziału w zawodach jest otrzymanie od Organizatora wiadomości e-mail, informującej o umieszczeniu na liście uczestników. W razie wątpliwości, każda osoba, która dokonała zgłoszenia do zawodów, będzie mogła uzyskać informację o zakwalifikowaniu lub nie na listę zawodników, kontaktując się z Organizatorem pod adresem: [info@deepspot.com](mailto:info@deepspot.com).

#### V. PRZEPISY OGÓLNE

1. W ramach 5 edycji zawodów uczestnik ma do wykonania 2, a w finałowej edycji 1 konkurencję. Każda konkurencja posiada odmienne cele, które zostaną szczegółowo opisane w Regulaminie Technicznym dla danej edycji. Konkurencje dzielą się na trzy kategorie:
  - **slow** - gdzie można uzyskać punkty dodatnie (pkt+), a celem jest osiągnięcie jak najwyższego rezultatu w czasie i/lub w metrach;
  - **classic** - gdzie można uzyskać punkty dodatnie (pkt+) lub ujemne (pkt-), a celem jest osiągnięcie jak najwyższego rezultatu w czasie i/lub w metrach;
  - **rescue** - gdzie można uzyskać punkty ujemne (pkt-), a celem jest osiągnięcie jak najkrótszego czasu wykonania danego zadania.
2. Kolejność startu w pierwszej konkurencji zostanie ustalona na podstawie zgłoszenia - zawodnik zgłoszony jako pierwszy (zgodnie z ust. II, pkt 5) wystartuje na końcu listy. O kolejności w drugiej

konkurencji będą decydować uzyskane punkty - zawodnicy i zawodniczki z największą liczbą punktów wystartują w ostatnich seriach. W przypadku jednakowej ilości punktów uzyskanych po pierwszej konkurencji przez 2 lub więcej zawodników, zawodnik zarejestrowany na zawody wcześniej wystartuje później.

3. Lista startowa przewidująca dokładne godziny startów (Top Time) dla poszczególnych zawodników w ramach pierwszej konkurencji będzie umieszczona w Obiekcie przed rozpoczęciem zawodów i przesłana na adres email podany podczas rejestracji na minimum 1 dzień przed zawodami. Lista startowa drugiej konkurencji zostanie udostępniona niezwłocznie po ustaleniu wyników pierwszej konkurencji.
4. Za uczestnictwo w danej edycji, zawodnikowi przyznaje się 30 punktów startowych (pkt+), które zostaną wliczone do sumy punktów za 2 konkurencje. W przypadku uzyskania co najmniej 1 czerwonej kartki, punkty startowe nie zostaną przyznane. Wyjątek stanowi edycja finałowa, za udział w której nie przyznaje się punktów startowych.
5. Po 2 konkurencjach punktacja dodatnia i ujemna wraz z punktami karnymi oraz 30 punktów startowych zostaną zsumowane i przeliczone na Punkty Ligowe (PKL) zgodnie ze wzorem w ust. VII, a następnie do nich dodane zostaną punkty za białe kartki (PKL). W edycji finałowej nie przyznaje się punktów startowych, a PKL przeliczane są za wynik z 1 konkurencji.
6. Na podstawie sumy punktów (PKL) opisanych w pkt 5, zostaną wyłonieni zwycięzcy i zwyciężczynie danej edycji zawodów.
7. Poszczególne edycje zawodów będą klasyfikowane oddzielnie, a uzyskane Punkty Ligowe (PKL) zostaną wliczone do klasyfikacji generalnej Ligi Freedivingu.
8. Nie mniej niż 2 dni przed każdą edycją zawodów odbędzie się odprawa online z zawodnikami. Obecność na odprawie jest obowiązkowa, a ewentualną nieobecność należy zgłosić do Organizatora przed rozpoczęciem odprawy. W trakcie odprawy online będzie możliwość zadawania pytań, a przedstawione odpowiedzi i decyzje będą wiążące dla wszystkich zawodników w danej edycji zawodów.  
Po odprawie online, do zawodników zostanie rozesłany link do odtworzenia zarejestrowanego video - nieobecni muszą potwierdzić organizatorowi na piśmie, że zapoznali się z nagraniem. W przypadku braku potwierdzenia obejrzenia nagrania przez zawodnika, który był nieobecny na odprawie online, Organizator ma prawo nie dopuścić go do startu.  
Dodatkowo w dniu zawodów odbędzie się odprawa nieobowiązkowa umożliwiająca zadanie pytań przez osoby, które nie były na odprawie online'owej.  
Nie ma możliwości zadawania pytań do zasad zawodów telefonicznie lub mailowo.
9. Jeśli w jakimkolwiek czasie po pierwszej konkurencji u zawodnika zaobserwowano objawy „lung squeeze” (krwioplucie, trudności z oddychaniem, obniżona saturacja itp.), wówczas nie zostanie on dopuszczony do udziału w drugiej konkurencji, a jego łączna suma punktów PKL w tej edycji wyniesie 0.

## VI. PRZEPISY TECHNICZNE WSPÓLNE DLA WSZYSTKICH KONKURENCJI

1. Sprzęt dozwolony w ramach poszczególnych konkurencji może się różnić i należy zapoznać się z opisem danej konkurencji w Regulaminie Technicznym danej edycji. **Zakazany jest sprzęt w postaci pianki nurkowej lub innego stroju zwiększającego pływerność oraz wszelkiego obciążenia w formie balastu**, o ile w Regulaminie Technicznym w opisie dla danej konkurencji nie zostało to dopuszczone. W przypadku braku informacji wśród dozwolonego i niedozwolonego sprzętu, o możliwości wykorzystania danego elementu w konkretnej konkurencji **należy zapytać komisję sędziowską podczas odprawy dla zawodników** danej edycji.
2. Rozpoczęcie próby i odliczanie (w języku angielskim) odbywać się będzie w następujący sposób:
  - a) przed rozpoczęciem danej konkurencji zawodnik musi znaleźć się w strefie startowej na co najmniej 1 minutę przed Top Time (TT) a nie wcześniej niż zawodnik z poprzedniej serii otrzyma werdykt sędziów;

- b) **odliczanie do wyznaczonego TT w konkurencjach „slow” oraz „classic”** następuje w kolejności:  
3 minuty, 2 minuty, 1 minuta 30 sekund, 1 minuta, 30 sekund, 20s, 10s, 5, 4, 3, 2, 1, Top Time, +10s, +20s, +25, 26, 27, 28, 29, 30.
  - c) **odliczanie do wyznaczonego TT w konkurencjach „rescue”** następuje w kolejności:  
1 minuta, 30 sekund, 20s, 10s, 5, 4, 3, 2, 1, Top Time, +10s, +20s, +25, 26, 27, 28, 29, 30.
  - d) za moment rozpoczęcia próby przyjmowane jest **zanurzenie dróg oddechowych w przedziale od TT do maksymalnie 30 sekund po TT** we wszystkich konkurencjach - chyba, że w danej konkurencji w Regulaminie Technicznym jest to opisane inaczej;
  - e) **rozpoczęcie próby wcześniej niż TT lub później niż 30 sekund po TT skutkuje dyskwalifikacją;**
  - f) **zanurzenie i wynurzenie ust przed TT nie stanowi przewinienia;**
  - g) w konkurencjach gdzie przyznawane są punkty dodatnie (pkt +) - czas odmierzany jest od momentu zanurzenia dróg oddechowych po sygnale TT do momentu ich wynurzenia;
  - h) w konkurencjach gdzie przyznawane są punkty ujemne (pkt -) - czas danego zawodnika mierzony jest od TT wyznaczonego dla jego serii do ukończenia przez niego całego zadania (bez procedury powierzchniowej);
  - i) **konkurencje „Challenge 15m” oraz „Challenge Profi/Non-profi” w edycji finałowej posiadają odmienne zasady dotyczące zanurzenia, wynurzenia oraz odmierzenia czasu i opisane zostaną w Regulaminie Technicznym dla edycji, w których będą rozgrywane.**
3. **Wszystkie konkurencje powinny zostać zakończone prawidłową procedurą powierzchniową opisaną w ust. IX. Brak wykonanej procedury skutkuje dyskwalifikacją.**
4. Po zakończonej próbie sędzia po upływie 30 sekund od wynurzenia zawodnika oznajmia werdykt czy zadanie zostało wykonane poprawnie (biała kartka), z przewinieniem (żółta kartka) czy nie zostało zaliczone (czerwona kartka).

## VII. PUNKTACJA

1. Punkty dodatnie (pkt+) i punkty ujemne (pkt-) są to punkty przyznawane na podstawie osiągniętych rezultatów w poszczególnych konkurencjach. Celem jest zgromadzenie jak największej liczby punktów dodatnich (pkt+) oraz jak najmniejszej liczby punktów ujemnych (pkt-).
2. **Punkty dodatnie (pkt+) przyznawane są w konkurencjach „slow” oraz „classic”,** gdzie celem jest osiągnięcie jak najdłuższego czasu i/lub głębokości. Za każdy metr i/lub za każdą sekundę przyznawane są punkty (pkt+) zgodnie z opisem danej konkurencji w Regulaminie Technicznym.
3. **Punkty ujemne (pkt-) przyznawane są w konkurencjach „rescue”,** gdzie celem jest wykonanie zadania w jak najkrótszym czasie. Za każdą sekundę przyznawane są punkty (pkt-) zgodnie z opisem danej konkurencji w Regulaminie Technicznym.
4. Ponadto punkty ujemne przyznawane są w konkurencji „classic” – „Dynamika” i „classic” – „Statyka” zgodnie z Regulaminem Technicznym.

Punkty ligowe (PKL) przyznawane na podstawie sumy pkt (+) i (-) oraz pkt startowych

	<b>pkt za 2 konkurencje (wraz pkt karnymi) + 30 pkt startowych</b>	<b>PKL</b> (zaokrąglone do 0,01)
<b>Miejsce 1</b>	x	100
<b>Miejsce 2 i kolejne</b>	y	z = % maksymalnej liczby punktów za 2 konkurencje (z = y*100/x )
<b>PRZYKŁAD</b>	<b>pkt za 2 konkurencje (wraz pkt karnymi) + 30 pkt startowych</b>	<b>PKL</b> (zaokrąglone do 0,01)

Miejsce 1	95	100
Miejsce 2	80	84,2
Miejsce 10	35	36,8

5. Po 2 konkurencjach danej edycji, suma uzyskanych punktów dodatnich (pkt+) i ujemnych (pkt-), uwzględniająca ewentualne punkty karne za przewinienia (opisane poniżej w pkt 11.) oraz punkty startowe (+30 pkt), przeliczana jest na Punkty Ligowe (PKL) zgodnie z powyższą tabelą.
6. **W przypadku uzyskania przez zawodnika ujemnej punktacji za 2 konkurencje łącznie z punktami startowymi i punktami karnymi** w ramach jednej edycji, liczba przyznanych PKL za konkurencje tej edycji do klasyfikacji generalnej wyniesie „0”.
7. **Za każdą uzyskaną „białą kartkę” (gdy konkurencja jest wykonana bezbłędnie) zawodnik otrzyma dodatkowo 5 PKL** w edycji, w której ją zdobył.
8. **O zwycięstwie w danej edycji** będzie decydować łączna liczba zdobytych PKL w tej edycji.
9. **Do generalnej klasyfikacji „Ligi Freedivingu”** zaliczone zostaną punkty ligowe (PKL) z 3 edycji bieżącego cyklu, w których zawodnik zgromadził ich najwięcej. W przypadku równej ilości punktów w generalnej klasyfikacji zdobytych przez 2 lub więcej zawodników, o ostatecznej kolejności zadecyduje najwyższa liczba punktów (pkt+) sumowanych z edycji klasyfikowanych.
10. By zostać uwzględnionym w klasyfikacji generalnej należy uczestniczyć w co najmniej 2 edycjach zawodów w danym cyklu.
11. **Punkty karne** przyznawane są za popełnienie przewinienia określonego w Regulaminie Technicznym w opisie danej konkurencji. Zarówno w konkurencjach gdzie przyznawane są punkty dodatnie (pkt+) jak i ujemne (pkt-), zawodnik otrzymuje 2 punkty karne (-2 pkt) za każde przewinienie. Punkty karne wliczane są do uzyskanych punktów za konkurencję, w której popełniono przewinienie.
12. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę w co najmniej 1 konkurencji w danej edycji, nie dostaje żadnych punktów ligowych (PKL) za konkurencje (nie otrzymuje też pkt startowych). O ile zawodnik ukończył tego dnia jedną konkurencję z „białą kartką” wówczas do klasyfikacji danej edycji i klasyfikacji generalnej wliczone zostanie 5 PKL.

## VIII. NAGRODY

1. Za miejsca 1-4 w klasyfikacji generalnej, oddzielnie w kategorii męskiej i żeńskiej Organizator przewiduje nagrody:
  - Miejsce 1 - VOUCHER na egzotyczny wyjazd freedivingowy o wartości 10.000zł
  - Miejsce 2 – 10 wejściówek
  - Miejsce 3 – 5 wejściówek
  - Miejsce 4 – nagroda rzeczowa
2. Za miejsca 1-4 w klasyfikacji edycji zawodów 1-4, oddzielnie w kategorii męskiej i żeńskiej Organizator przewiduje nagrody:
  - Miejsce 1 – 3 wejściówki
  - Miejsce 2 – 2 wejściówki
  - Miejsce 3 – 1 wejściówka
  - Miejsce 4 – nagroda rzeczowa
3. Za miejsca 1-3 w klasyfikacji 5. edycji zawodów tj. Deepspot Challenge oddzielnie w kategorii męskiej i żeńskiej Organizator przewiduje nagrody:

### PRO

1. Miejsce 1 – 1500 euro

2. Miejsce 2 – 750 euro
3. Miejsce 3 – 300 euro

## NON Pro

1. Miejsce 1 – 15 wejść
2. Miejsce 2 – 10 wejść
3. Miejsce 3 – nagroda rzeczowa

4. Po każdej edycji, wśród wszystkich uczestników zawodów, którzy zajęli miejsce 4. lub dalsze, zostanie rozlosowana nagroda – 1 wejściówka do Deepspot.
5. Podsumowanie „Ligi Freedivingu” i wręczenie nagród za klasyfikację generalną nastąpi po rozgrywkach finałowej edycji Ligi w ramach „Deepspot Challenge” w kwietniu 2025.

**IX. PROCEDURA POWIERZCHNIOWA**

1. Przez wynurzenie zawodnika rozumiane jest wynurzenie jego dróg oddechowych (nos lub usta), chyba, że w Regulaminie Technicznym danej edycji opisane zostało to inaczej.
2. Sposób wynurzenia jest dowolny, o ile dla danej konkurencji nie zostało to inaczej opisane w Regulaminie Technicznym danej edycji.
3. Po wynurzeniu zawodnik powinien w ciągu maksymalnie 20,00 sekund pokazać jedną ręką w stronę sędziego „znak nurkowy OK” (tzn. kciuk połączony z innym palcem tej samej dłoni tak, że dwa palce tworzą okrąg).
4. Po wynurzeniu aż do otrzymania werdyktu sędziowskiego, zawodnik nie powinien:
  - zanurzać ponownie dróg oddechowych (usta i/lub nos);
  - mieć kontaktu fizycznego z żadną inną osobą; (jeśli zawodnik zostanie przypadkowo dotknięty, to ostateczną decyzję o tym, czy to działanie było pomocne dla zawodnika czy też nie, podejmuje sędzia)
5. **W trakcie procedury powierzchniowej niedozwolone jest mówienie ani pokazywanie żadnych gestów w kierunku zawodnika przez coacha lub inne osoby znajdujące się w strefie startowej.**

**X. BLACKOUT (BO) I Dyskwalifikacje**

1. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w danej konkurencji w niżej wymienionych przypadkach:
  - pojawi się w strefie startowej w nieodpowiednim czasie (ust. VI pkt 2);
  - rozpocznie próbę poza dozwolonym czasem (ust. VI pkt 2);
  - nie wykona prawidłowej procedury powierzchniowej (ust. IX);
  - nie ukończy zadania zgodnie z opisem danej konkurencji w Regulaminie Technicznym;
  - skorzysta z niedozwolonego przepisami danej konkurencji sprzętu lub dokona modyfikacji sprzętu freedivingowego w celu zwiększenia jego wyporności, objętości lub długości (np. dodanie antenki) co mogłoby ułatwić wykonanie zadania w danej konkurencji;
  - w trakcie konkurencji doświadczy Blackoutu lub niezbędne będzie udzielenie mu pomocy;
  - po wynurzeniu, przed werdyktem sędziego będzie posługiwać się niedozwolonym sprzętem dodającym pływalności (np. „makaronem”), o ile nie zostało to dopuszczone w Regulaminie Technicznym;
  - naruszy inne zasady opisane w Regulaminie lub Regulaminie Technicznym, w szczególności dotyczące wdychania tlenu lub dowolnych mieszanek o wzbogaconej zawartości tlenu na 45 minut lub krócej przed swoim startem;

2. O przerwaniu próby zawodnika przez asekuranta decyduje sędzia lub asekurant będący w wodzie, po zauważeniu jednoznacznych sygnałów, że zawodnik potrzebuje pomocy (np. wypuszczenie powietrza pod wodą, puszczenie liny, zawiśnięcie w toni itp.), a także w odpowiedzi na sygnalizowanie przez samego zawodnika potrzeby skorzystania z pomocy. Podczas odprawy dla zawodników i asekurantów sędzia główny wskazuje listę jednoznacznych sygnałów, które skutkują przerwaniem próby w danej konkurencji.
3. W przypadku zawodnika, który w trakcie pierwszej konkurencji doświadczył BO (tzn. stracił przytomność i nie był w stanie samodzielnie się wynurzyć lub po wynurzeniu przed werdyktem sędziego nie utrzymał swojej głowy ponad powierzchnią wody lub krawędzią basenu) - nie zostanie on dopuszczony do drugiej konkurencji zawodów tego dnia.
4. Zawodnik, który zostanie zdyskwalifikowany w pierwszej konkurencji z innego powodu niż BO, może wziąć udział w drugiej konkurencji tego dnia i ma szansę otrzymać 5 PKL za białą kartkę.

## **XI. PROTESTY**

1. Jeżeli w ocenie zawodnika w trakcie rozgrywania jego próby, doszło do sytuacji, w której nie miał on równych warunków rywalizacji ze startującymi w innych seriach, co mogło mieć wpływ na jego wynik, zawodnik może złożyć protest do komisji sędziowskiej lub wskazanej przez sędziego osoby, przy czym protest musi zostać złożony w czasie do 10 minut po otrzymaniu werdyktu. Uznanie protestu będzie skutkowało powtórzeniem próby zawodnika.
2. W przypadku zastrzeżeń do oficjalnych wyników, zawodnik może zgłosić protest bezpośrednio po otrzymaniu werdyktu i nie później niż 15 minut po ogłoszeniu oficjalnych wyników w danej konkurencji.
3. Protest musi być zgłoszony na Formularzu Protestu (Protest Form), dostępnym u Komisji Sędziowskiej, znajdującej się w strefie zawodów.
4. Składając protest zawodnik jest zobowiązany do wniesienia wadium w wysokości 300 złotych równocześnie z przekazaniem Formularza Protestu.
5. Jeśli protest zostanie rozpatrzony na korzyść zawodnika, wówczas wadium zostanie zwrócone zawodnikowi. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu, depozyt zostanie zachowany przez Organizatora, a łączna kwota zebrana podczas wszystkich edycji za nieuznane protesty, zostanie przekazana fundacji charytatywnej Avalone Extreme.
6. Protesty będą rozpatrywane przez komisję sędziowską w pełnym składzie, w drodze głosowania.
7. W przypadku, gdy w głosowaniu oddano tyle samo głosów za i przeciw, głos przewodniczącego komisji sędziowskiej (Sędziego Głównego Zawodów) jest decydujący.
8. Decyzje komisji sędziowskiej są ostateczne w odniesieniu do wyników zawodów.

## **XII. KOMISJA SĘDZIOWSKA**

1. Komisja sędziowska składa się z 2 lub 3 sędziów.
2. Komisji sędziowskiej przewodniczy Sędzia Główny Zawodów, posiadający kwalifikacje sędziego freedivingu (CMAS lub AIDA).
3. Komisję sędziowską, w tym Sędziego Głównego Zawodów, powołuje Organizator.

## **XIII. STREFA ROZGRZEWKI I STREFA STARTÓW**

1. Dla potrzeb wybranych konkurencji w Obiekcie, poza Strefą Startów (Start Zone), wyznaczona zostanie także: Strefa Rozgrzewki (Warmup Zone).
2. Dozwolony moment wejścia do Strefy Startów został określony w ust. VI.
3. Zawodnik ma prawo wejścia do basenu i rozpoczęcia rozgrzewki w Strefie Rozgrzewki w czasie dostosowanym do konkretnych konkurencji.
4. W Strefie Rozgrzewki zawodnikowi powinien towarzyszyć coach / buddy. Brak własnego asekuranta uniemożliwia wzięcie udziału w rozgrzewce. Nurkowanie bez asekuracji skutkuje dyskwalifikacją.

5. W Strefie Startów zawodnikowi nie może towarzyszyć coach / buddy ani inne osoby, chyba, że w Regulaminie Technicznym dla danej konkurencji zostało to dozwolone.

#### XIV. TESTY ANTYDOPINGOWE I UŻYCIE TLENU

1. Zakazane jest wdychanie tlenu i mieszanek o wzbogaconej zawartości tlenu na 45 minut i mniej przed Top Time danego zawodnika.
2. Zakazane jest stosowanie przez zawodników jakichkolwiek środków dopingowych znajdujących się na liście WADA dla sportu freediving.
3. Organizator może wymagać potwierdzenia niestosowania środków dopingowych na stosownym oświadczeniu.
4. Dopuszcza się przeprowadzenie testów antydopingowych w celu wykrycia zakazanych środków wskazanych powyżej w pkt 2.

#### XV. ZMIANY W REGULAMINIE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do Regulaminu z ważnych przyczyn, w szczególności w celu zwiększenia bezpieczeństwa lub usprawnienia przebiegu organizowanego wydarzenia.
2. Zmiany Regulaminu będą publikowane na stronie internetowej zawodów, jak również wysyłane mailem do osób, które dokonały rejestracji przed wejściem w życie zmian.
3. Jeśli zmiany Regulaminu będą wpływały na prawa lub obowiązki uczestnika, będzie on uprawniony – w ciągu 7 dni od dnia otrzymania informacji o zmianach – do zawiadomienia Organizatora za pośrednictwem poczty e-mail, na adres info@deepspot.com, iż rezygnuje z udziału w zawodach. W takiej sytuacji Organizator zwróci uczestnikowi wpisowe.

#### XVI. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych uczestników zawodów jest Aerotunel Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (pozostałe dane podane w ust. 1 pkt 2 Regulaminu).
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane dla potrzeb organizacji i realizacji zawodów, w tym w szczególności dla potrzeb przyjmowania zgłoszeń do zawodów, procesowania płatności wpisowego, ustalania list zawodników w eliminacjach i finałach oraz ustalania wyników zawodów i ogłaszania zwycięzców, tj. dla celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora (art. 6 ust. 1 lit. f. RODO). Dane osobowe mogą być również przetwarzane przez Organizatora dla innych prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez administratora, w tym obronę przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. f. RODO).
3. Dane osobowe uczestnika mogą być również przetwarzane na podstawie wyrażonej przez uczestnika zgody (art. 6 ust. 1 lit. a. RODO), w zakresie określonym w takiej zgodzie.
4. W związku z zawodami, Organizator będzie przetwarzać dane osobowe zawodnika podane w formularzu zgłoszeniowym, w szczególności: imię i nazwisko, data urodzenia, kraj pochodzenia, numer telefonu i adres email, numer licencji nurkowej oraz wizerunek.
5. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie administratora, w szczególności doradcom administratora lub firmom IT.
6. Dane osobowe będą przechowywane przez administratora w okresie realizacji zawodów, a po ich zakończeniu – przez okres wynikający z przepisów obowiązującego prawa, umożliwiającą administratorowi wykazanie spełnienia obowiązków związanych z realizacją zawodów lub obronę przed roszczeniami uczestników.
7. Imię i nazwisko oraz kraj pochodzenia uczestnika mogą być publikowane w materiałach dotyczących zawodów, w tym w szczególności na liście uczestników zawodów, w listach startowych oraz na liście zawierającej wyniki zawodów. Takie materiały i informacje mogą być dostępne zarówno w Obiekcie, jak i publikowane w sieci Internet. W przypadku listy zwycięzców, mogą również zostać podane rezultaty osiągnięte w zawodach przez danego uczestnika.



8. Uczestnik – na zasadach wynikających z RODO – ma prawo do żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, jak również prawo do zgłoszenia sprzeciwu odnośnie przetwarzania danych, prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia skargi do organu nadzorczego.
9. W zakresie, w jakim dane osobowe są przetwarzane na podstawie zgody, uczestnik ma prawo do jej cofnięcia w dowolnym momencie, z zastrzeżeniem, iż cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono niezbędne dla potrzeb zgłoszenia do zawodów i wzięcia w nich udziału.
11. W zakresie nieuregulowanym powyżej, dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z Polityką Prywatności.

## **XVII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Uczestnicy zawodów pokrywają we własnym zakresie koszty związane z dojazdem do Obiektu i zakwaterowaniem.
2. W przypadku niedojścia do skutku zawodów z przyczyn leżących po stronie Organizatora lub niezależnych od Organizatora ani uczestników, w szczególności z powodu zakazów wynikających z przepisów obowiązującego prawa związanych ze stanem epidemii, Organizator zwróci na rzecz zarejestrowanych uczestników zawodów wpisowe.
3. Organizator przewiduje nagrody dla zwycięzców zawodów wymienione powyżej w Regulaminie, przy czym ostateczna informacja w tym zakresie będzie zamieszczona na stronie internetowej zawodów. Nagrody będą wydawane zwycięzcom po potrąceniu ewentualnego podatku, jeśli będzie należny od nagrody, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. W zakresie nieopisanym w Regulaminie zastosowanie znajdują przepisy Regulaminu Obiektu, z zastrzeżeniem, iż w razie wszelkich rozbieżności między regulaminami, decydujące będą zasady wynikające z Regulaminu Technicznego a w następnej kolejności niniejszego Regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych w regulaminach, o których mowa powyżej, zastosowanie znajdują przepisy prawa polskiego.